**مقدمة موضوع تعبير عن الالعاب الالكترونية وفوائدها واضرارها**

يخلق حب المتعة والترفيه واللعب مع الإنسان منذ نعومة أظفاره ويستمر معه حتى كهولته، فتتطور ألعابه بين البدائية والبسيطة إلى المعقدة التي تعتمد على الذكاء والسرعة والتفكير، وما بين هذا وذاك تطورت الألعاب مع مرور الزمن لتواكب عصر التكنولوجيا التي أدخلت الالعاب الالكترونية في حياة الجميع صغارًا وكبارً ذكورًا وإناثًا، فلا يكاد يخلو بيت منها، فهي في أجهزة الجوال والحاسب كما صممت لها أجهزة مخصصة للعب.

**موضوع تعبير عن الالعاب الالكترونية وفوائدها واضرارها**

يقضي الإنسان وقت فراغه في الاستراحة أو في ممارسة إحدى هواياته أو في اللعب، ومن بين الألعاب التي أصبحت منتشرةً في عصرنا هذا تلك التي تتضمنها أجهزة الجوال والأجهزة الذكية بشكل عام، وإن لهذه الألعاب فوائد عديدة لا تقتصر على التسلية والترفيه، وبالمقابل لها أضرارها التي قد تصل إلى حد الموت، وسنستعرض فيما يلي موضعًا كامل العناصر عن الالعاب الالكترونية وفوائدها واضرارها.

**ما هي الالعاب الالكترونية**

الالعاب الالكترونية هي عبارة عن برامج أو تطبيقات تفاعلية تتيح لمستخدمها تنشيط تفكيره وقضاء وقته في اللعب والتسلية، وقد تتطلب بعض هذه الألعاب الاتصال بالإنترنت أو يمكن لعبها بدون أتصال كما قد يتطلب لعبها وجود شخص أو أكثر للعب بها، وقد صممت هذه الالعاب بعدة مستويات تبدا بالسهلة وتززداد صعوبة مع الارتقاء بالمستوى.

**بداية الالعاب الالكترونية**

بدأت اللعاب الإلكترونية في أواخر أربعينيات القرن الماضي بألعاب بسيطة جدًا أخت تتطور مع مرور الوقت لتظهر أول لعبة إلكترونية تجارية عام 1971 وهي لعبة كمبيوتر الفضاء، لتكون حجر الأساس لانطلاق صناعة الترفيه التي راجت في سبعينيات القرن الماضي ولا سيما في اليابان والولايات المتحدة الأمريكية وأروبا، لتبدا الشركات العالمية في المنافسة على دخول هذا السوق الناشئ الجديد الذي تطور بشكل هائل مع مرور الزمن.

**فوائد الالعاب الالكترونية**

يظن البعض أن الفائدة الوحيدة من الألعاب الإلكترونية هي التسلية والترفيه وقضاء بعض الوقت الممتع، ولكن أثبتت بعض الدراسات أن لهذا التوع من الألعاب العديد من الفوائد والتي تتمثل بما يلي:

**التواصل الاجتماعي مع الآخرين:** حيث تتطلب بعض الألعاب الإلكترونية تشكيل فريق للعب مما يزيد عملية التواصل بين أعضاء الفريق، وقد تكون هذه الألعاب في اجتماع الأصدقاء بعد يوم حافل للعب سويًا.

**زيادة المهارة على القراءة والكتابة:** تتضمن العديد من الألعاب الإلكترونية تعليمات للعب وارشادات تساعد اللاعبين على اللعب مما يطور مهارات القراءة لديهم، كما أن بعض الألعاب صممت خصيصًا للأطفال لتعلم الكتابة.

**تعلم اللغات الأخرى:** تصدر العديد من الألعاب الإلكترونية باللغة الأجنبية فيلجأ بعض اللاعبين إلى محولة ترجمة تعليمات اللعبة للغته وهذا سينعكس مع مرور الوقت على مستواه في اللغة الإنجليزية.

 **تطوير المهارات العقلية:** تتطلب العديد من الألعاب إلى التفكير لحل ألغازها للوصول إلى المستوى التالي مما يحفز خلايا الدماغ وينشطها ويرفع من القدرات العقلية للاعبين ولا سيما الأطفال.

**تنمية الشخصية:** بعض الألعاب الالكترونية تتطلب التصرف السريع واتخاذ القرار المناسب، وهذا ما ينعكس على حياة اللاعبين الفعلية، ويساعدهم على اتخاذ القرارات والتصرف بسرعة في مختلف المواقف الحرجة.

**ربح المال:** بدأ بعض شركات الالعاب بتحفيز اللاعبين على اللعب بألعابها من خلال منحهم أحد أنواع العملات الإلكترونية في حال فوزهم ببعض المستويات داخل اللعبة.

**أضرار الالعاب الالكترونية**

تعتبر الالعاب الالكترونية العدو الأول للأمهات بالرغم من الفوائد العديدة له، حيث أن لها بعض الاضرار والتي تتمثل بما يلي:

**أضرار صحية:** حيث قد يقضي اللاعبون أوقات طوية في اللعب مما يؤدي إلى إجهاد نظرهم وقد يؤدي إلى ضعف في حاسة الرؤية.

**مضيعة للوقت:** قد يمضي بعض الأشخاص أوقات طويلة في اللعب بالألعاب الإلكترونية وبشكل شبه يومي متناسين أعمالهم اليومية أو فروضهم المدرسية.

**تعلم بعض العادات السيئة:** تنتشر بعض الألعاب التي تدفع اللاعبين إلى بعض التحديات بهدف نقلهم للمستوى التالي، وقد تكون هذه التحديات تتضمن بعض الأفعال المؤذية سواء للاعبين أو للوسط المحيط بهم.

**الإدمان على اللعب:** ينسجم بعض اللاعبين باللعب لدرجة أنهم يعيشون في عالم اللعبة فيقضون بها أوقات طويلة تجعلهم مدمنين على اللاعب فتجدهم لا يقلعون عن اللعب إلا للنوم أو تناول الطعام.

**خاتمة موضوع تعبير عن الالعاب الالكترونية وفوائدها واضرارها**

الالعاب الالكترونية سلاح ذو حيدن فيها الفائدة وفيها الضرر لذا يجب معرفة التعامل معها حتى نحصل على الفائدة ونتجنب الضرر كما يجب على الأهل مراقبة أطفالهم لتحديد هوية الألعاب الإلكترونية المناسبة لأعمارهم، بالإضافة إلى ضرورة تنظيم أوقات لعبهم بها حتى لا تصبح هذه الألعاب نقمة على حياتهم.